



# **Carreras y Profesiones III**

# Índice

	Página
<b>1. Arquitectura .....</b>	<b>3</b>
<b>2. Diseño Gráfico .....</b>	<b>5</b>
<b>3. Diseño Industrial.....</b>	<b>7</b>
<b>4. Diseño Web.....</b>	<b>9</b>
<b>5. Diseño de Modas .....</b>	<b>11</b>
<b>6. Diseño de Interiores.....</b>	<b>13</b>
<b>7. Diseño de Animación.....</b>	<b>15</b>
<b>8. Diseño Editorial.....</b>	<b>17</b>
<b>9. Artes Plásticas.....</b>	<b>19</b>

# Arquitectura

Se dedica al diseño y planificación de espacios habitables y funcionales, considerando aspectos estéticos, técnicos, sociales y ambientales.

## Área: Arquitectura, Ciencias y Tecnología

### Campo laboral:

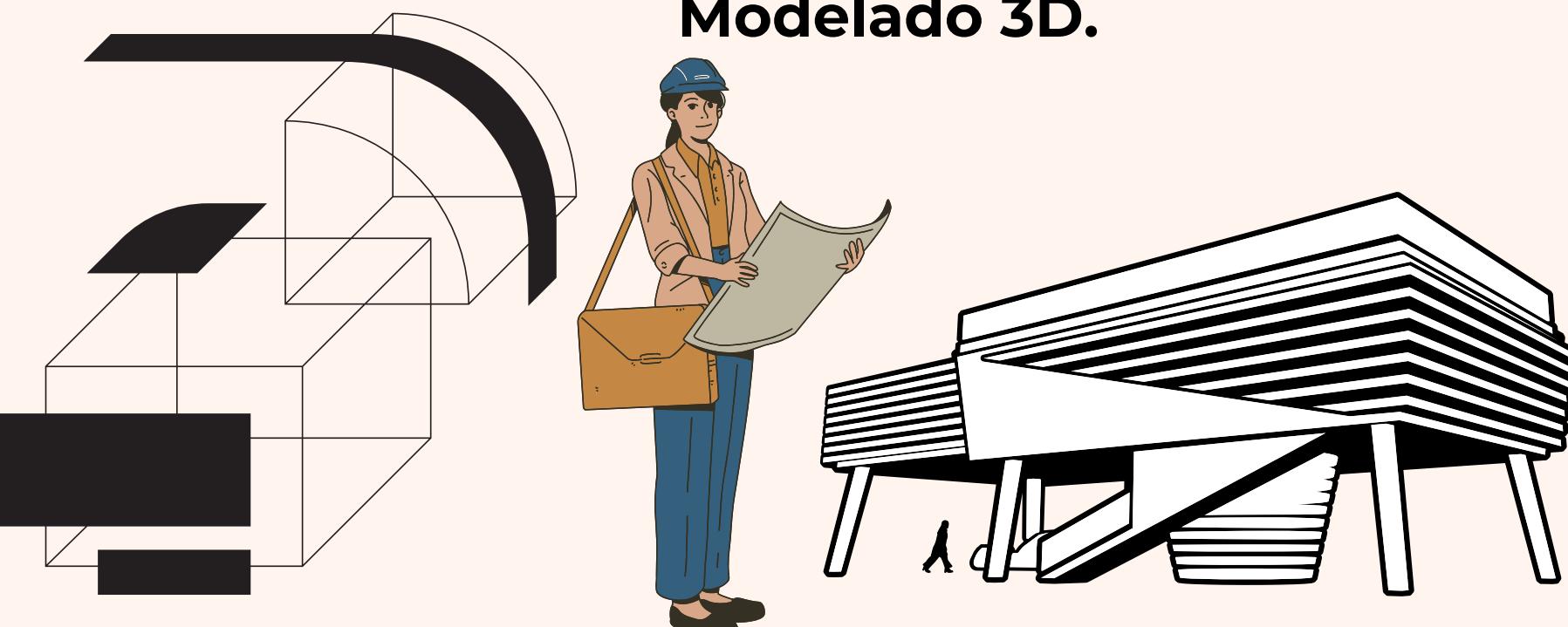
- Empresas constructoras.
- Estudios de arquitectura y diseño.
- Empresas de desarrollo inmobiliario.
- Instituciones gubernamentales
- Industria de materiales de construcción.
- Diseño de interiores.
- Paisajismo.
- Ejercicio independiente (estudio propio).

### Duración promedio de la carrera universitaria

Suele durar 5 años (dependiendo de la Universidad).

### Especializaciones

- Diseño Arquitectónico.
- Diseño Urbano.
- Paisajismo.
- Restauración y Conservación del Patrimonio Edificado.
- Diseño de Interiores
- Arquitectura Bioclimática y Sostenible.
- Gerencia de Proyectos de Construcción.
- Infografía Arquitectónica y Modelado 3D.



# Habilidades escenciales

- Creatividad y visión espacial.
- Capacidad de dibujo y representación gráfica.
- Pensamiento lógico y analítico.
- Resolución de problemas.
- Trabajo en equipo.
- Comunicación visual y verbal.
- Organización.
- Sensibilidad estética y cultural.
- Capacidad de adaptación a diferentes contextos.
- Dominio matemático.

# Valores

- Creatividad
- Innovación
- Sostenibilidad
- Funcionalidad
- Estética



Pág 4

# Universidades Vzla

- Universidad Central de Venezuela (Caracas)
- Universidad Simón Bolívar (Caracas)
- Universidad de Los Andes (Mérida)
- Universidad del Zulia (Maracaibo)
- Universidad Católica Andrés Bello (Caracas)
- Universidad Metropolitana (Caracas)
- Universidad Nacional Experimental Politécnica "Antonio José de Sucre" (UNEXPO) (varios núcleos)



# Diseño Gráfico

Se enfoca en la creación y combinación de elementos visuales para comunicar y transmitir ideas, emociones o información a un público específico a través de medios impresos o digitales.

## Área: Artes y Humanidades

### Campo laboral:

- Agencias de publicidad, marketing digital y diseño.
- Departamentos de comunicación y marketing de empresas.
- Medios de comunicación.
- Editoriales e imprentas.
- Casas productoras audiovisuales.
- Estudios de ilustración.
- Trabajo freelance.
- Emprendimientos propios de diseño.



### Duración promedio de la carrera universitaria

Suele durar entre 4 y 5 años (dependiendo de la Universidad).

## Especializaciones

- Branding e Identidad Visual.
- Diseño Editorial.
- Diseño Web y de Interfaz de Usuario (UI).
- Ilustración.
- Motion Graphics y Animación.
- Packaging.
- Diseño Publicitario.
- UX (Experiencia de Usuario).



# Habilidades escenciales

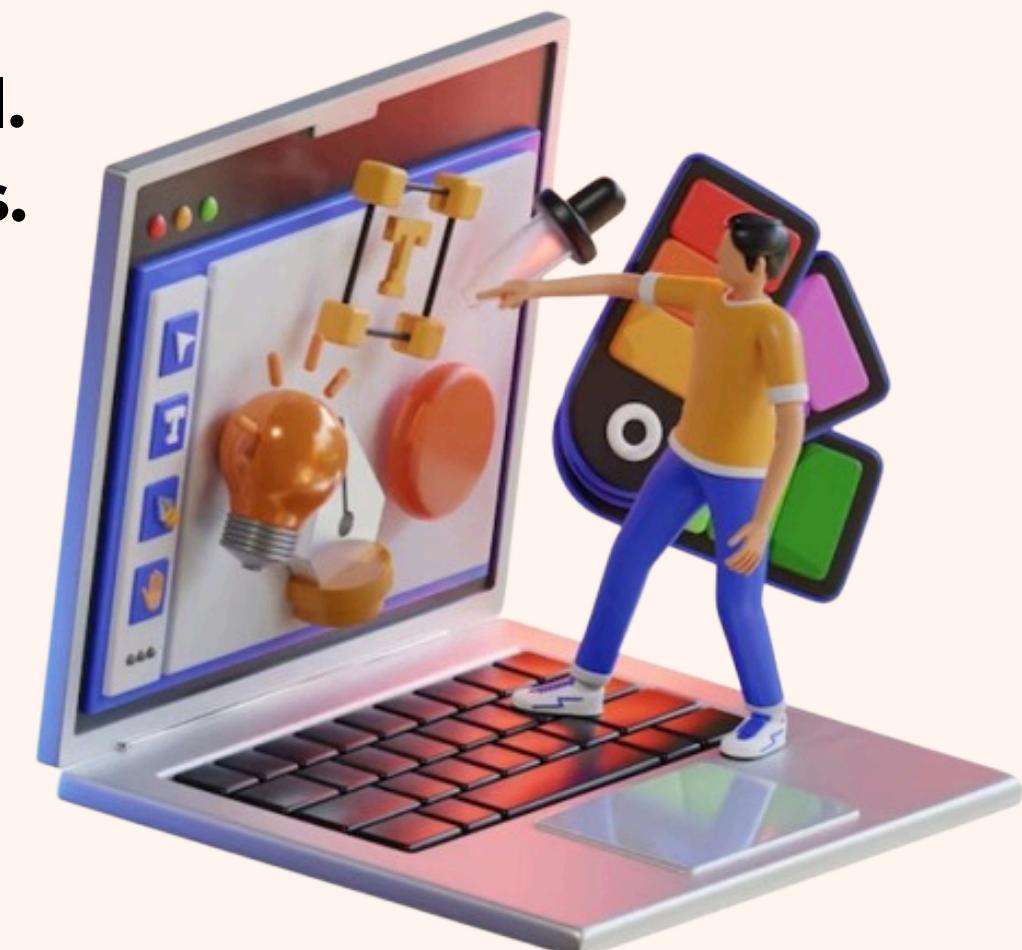
- Creatividad e Innovación.
- Comunicación Visual.
- Conocimiento de Tipografía, Teoría del Color y Composición.
- Atención al Detalle.
- Pensamiento Conceptual.
- Resolución de Problemas.

# Valores

- Honestidad.
- Responsabilidad.
- Curiosidad.
- Empatía.
- Perseverancia.
- Respeto.

# Universidades Vzla

- Universidad Católica Andrés Bello (UCAB) (Caracas).
- Escuela de Diseño Prodiseño (Caracas).
- Instituto de Diseño de Caracas (IDC) (Caracas).
- Instituto Universitario de Diseño Las Mercedes (IUDLM) (Caracas).



# Diseño Industrial

Se encarga de desarrollar productos funcionales, estéticos y eficientes, considerando, las necesidades del usuario, la sostenibilidad y la viabilidad económica.

## Área: Arquitectura y Tecnología

### Campo laboral:

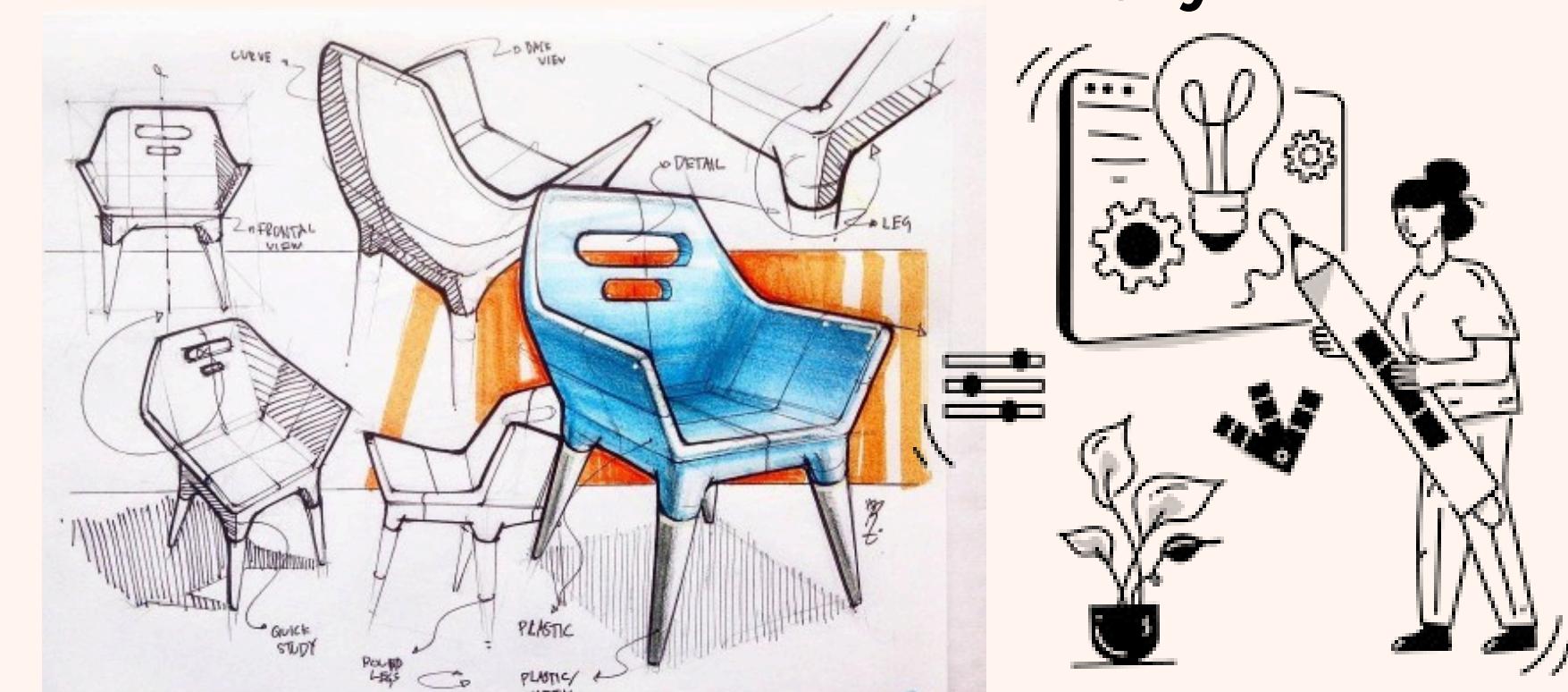
- Industrias manufactureras (automotriz, electrodomésticos, mobiliario).
- Empresas de diseño de producto.
- Consultoras de diseño.
- Departamentos de Investigación y Desarrollo.
- Emprendimiento en diseño de productos.
- Diseño de envases y embalajes.
- Desarrollo de prototipos.

### Duración promedio de la carrera universitaria

Suele durar entre 4 y 5 años (dependiendo de la Universidad).

## Especializaciones

- Diseño Mobiliario.
- Diseño de Transporte.
- Diseño de Electrodomésticos y Electrónica.
- Diseño de Envases (Packaging).
- Diseño de Equipos Médicos.
- Ergonomía y Usabilidad.
- Diseño de Joyería.



# Habilidades esenciales

- **Habilidad para la visualización 3D.**
- **Curiosidad por el funcionamiento de las cosas.**
- **Sensibilidad Estética.**
- **Inclinación a resolver problemas prácticos.**
- **Precisión y Detalle.**
- **Dibujo/Bocetaje.**
- **Innovación.**
- **Perfeccionismo.**

# Valores

- **Responsabilidad Social.**
- **Empatía.**
- **Integridad.**
- **Colaboración.**
- **Adaptabilidad.**

# Universidades Vzla

- **Arquitectura y Diseño de la Universidad de Los Andes (ULA).**
- **Instituto de Diseño de Valencia (IDV) (Valencia).**
- **Instituto de Diseño de Caracas (IDC) (Caracas).**
- **Instituto Universitario de Diseño Las Mercedes – IUDLM (Caracas)**



# Diseño Web

Abarca la planificación, creación y mantenimiento de sitios web. Implica la combinación de elementos visuales, estructura, interactividad y funcionalidad para generar experiencias de usuario atractivas y eficientes en el entorno digital.

## Área: Arquitectura y Tecnología.

### Campo laboral:

- Empresas de desarrollo web.
- Agencias de marketing digital y publicidad.
- Departamentos de TI de empresas.
- Diseño freelance.
- Empresas de comercio electrónico.
- Startups tecnológicas.
- Desarrollo de interfaces de usuario (UI) y experiencia de usuario (UX).

### Duración promedio de la carrera universitaria

Puede variar entre cursos técnicos (1-2 años), tecnicaturas (2-3 años) o licenciaturas (4-5 años).

## Especializaciones

- Diseño de Interfaz de Usuario (UI).
- Diseño de Experiencia de Usuario (UX).
- Desarrollo Front-end.
- Diseño Responsive.
- Arquitectura de la Información.
- Diseño de E-commerce.
- Accesibilidad Web.



# Habilidades escenciales

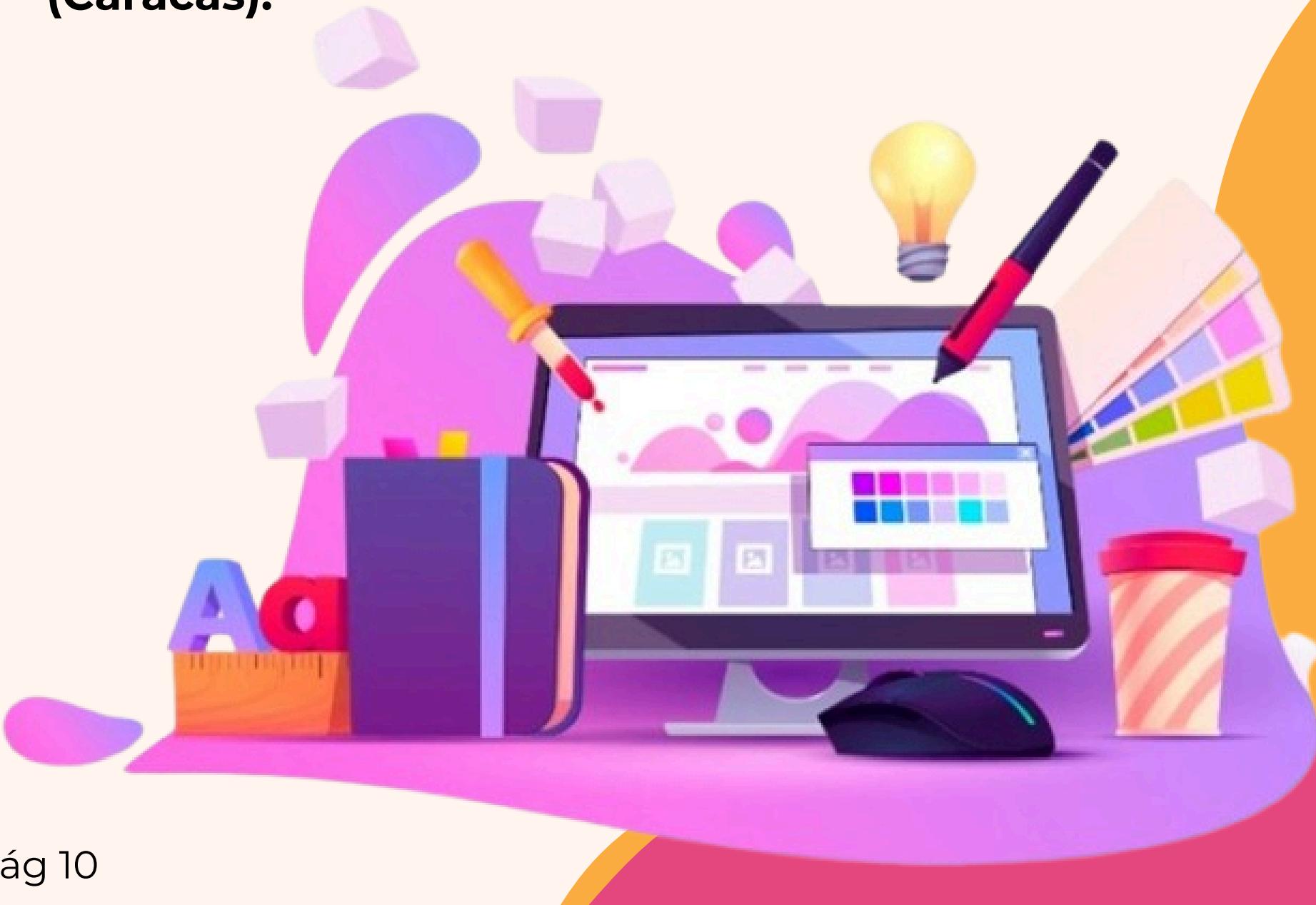
- Curiosidad Tecnológica.
- Pensamiento Lógico/Estructurado.
- Atención al Detalle.
- Resolución de Problemas.
- Empatía (básica).
- Capacidad de autoaprendizaje.
- Aprendizaje Continuo.

# Valores

- Empatía
- Responsabilidad
- Curiosidad
- Integridad
- Colaboración

# Universidades Vzla

- Instituto Universitario de Tecnología "Antonio José de Sucre" (IUTA) (Varias sedes, incluyendo Barquisimeto).
- Universidad Simón Bolívar (USB) (Caracas).
- Universidad Metropolitana (UNIMET) (Caracas).



# Diseño de Modas

Se dedica a la creación de prendas de vestir y accesorios. Involucra tendencias, selección de materiales, desarrollo de patrones y producción de colecciones que reflejen un concepto estético y respondan a las demandas del mercado.

## Área: Artes y Humanidades.

### Campo laboral:

- Diseñador para marcas de ropa.
- Casas de moda y ateliers.
- Industria textil.
- Estilismo de moda y personal shopper.
- Diseño de vestuario para cine, teatro y televisión.
- Patronaje y confección.
- Marketing y comunicación de moda.
- Emprendimiento.

### Duración promedio de la carrera universitaria

Carreras técnicas (2-3 años). Licenciaturas (3-4 años).

### Especializaciones

- Diseño de Indumentaria.
- Diseño de Calzado.
- Diseño de Accesorios.
- Patronaje y Confección.
- Textil.
- Estilismo y Producción de Moda.
- Marketing y Comunicación de Moda.
- Historia de la Moda.



# Habilidades escenciales

- Creatividad y Originalidad
- Sensibilidad Estética
- Observación de Tendencias
- Inclinación por el Dibujo de Figurines
- Habilidad Manual (básica)
- Percepción de las proporciones del cuerpo humano

# Valores

- Sensibilidad Estética
- Respeto
- Perseverancia
- Conciencia Social
- Responsabilidad

# Universidades Vzla

- Centro Instituto de Diseño Gráfico (CIDIG) (Barquisimeto).
- Colegio Universitario Monseñor de Talavera (Caracas).
- Instituto Universitario de Diseño Las Mercedes (Caracas).
- Instituto Universitario de Tecnología (READIC)(Maracaibo).



# Diseño de Interiores

Se enfoca en el diseño y decoración de espacios interiores para crear ambientes funcionales, estéticos y confortables, que mejoren la calidad de vida y la experiencia de sus usuarios.

**Área: Artes y Humanidades.**

**Campo laboral:**

- Estudios de diseño de interiores y arquitectura.
- Empresas de mobiliario y decoración.
- Constructoras e inmobiliarias.
- Diseño freelance.
- Visual merchandising.
- Iluminación de interiores.
- Diseño de escenografías.



**Duración promedio de la carrera universitaria**

**Tecnicaturas (3-4 años), licenciaturas (4-5 años).**

**Especializaciones**

- Diseño Residencial.
- Diseño Comercial.
- Diseño de Iluminación.
- Paisajismo Interior.
- Diseño de Cocinas y Baños.
- Diseño de Mobiliario.
- Arquitectura de Interiores.



# Habilidades escenciales

- Visión Espacial
- Sensibilidad Estética
- Organización
- Empatía (básica)
- Atención al Detalle
- Gusto por el dibujo/esquematización

# Valores

- Empatía.
- Responsabilidad.
- Creatividad.
- Colaboración.
- Conciencia del Impacto.

# Universidades Vzla

- Instituto Universitario de Diseño Las Mercedes (IUDLM)(Caracas).
- Colegio Universitario Monseñor de Talavera(varias sedes).
- Universidad Rafael Urdaneta (URU)(Zulia)



# Diseño de Animación

Se encarga de la creación de imágenes, efectos visuales y gráficos animados para una amplia gama de medios, incluyendo cine, televisión, publicidad, videojuegos, web y aplicaciones móviles.

## Área: Artes y Humanidades

### Campo laboral:

- Estudios de animación.
- Productoras audiovisuales.
- Agencias de publicidad y marketing digital.
- Canales de televisión y plataformas de streaming.
- Desarrollo de videojuegos.
- Diseño de interfaces de usuario.
- Freelance.

### Duración promedio de la carrera universitaria

Carreras técnicas (3-4 años). Licenciaturas (4-5 años).

## Especializaciones

- Diseño de Personajes (Character Design).
- Storyboarding y Layout.
- Concept Art.
- Diseño de Videojuegos. (VFX).
- Animación 2D.
- Animación 3D.
- Motion Graphics.
- Efectos Visuales



# Habilidades escenciales

- **Imaginación y Creatividad**
- **Observación del Movimiento**
- **Sensibilidad Artística**
- **Paciencia**
- **Curiosidad por la tecnología digital**
- **Narrativa**
- **Visión espacial 3D.**
- **Detallismo.**

# Valores

- **Paciencia.**
- **Perseverancia.**
- **Creatividad e Imaginación.**
- **Colaboración.**
- **Curiosidad.**

# Universidades Vzla

- **Universidad Nacional Experimental de las Artes (UNEARTE) (Caracas).**
- **Instituto Universitario de Estudios Superiores de Artes Plásticas Armando Reverón (IUESAPAR) (Caracas).**



# Diseño Editorial

Se especializa en la organización visual, maquetación y producción de publicaciones impresas y digitales, buscando claridad, legibilidad y una experiencia de lectura atractiva.

## Área: Artes y Humanidades

### Campo laboral:

- Editoriales.
- Periódicos, revistas y medios de comunicación.
- Agencias de publicidad y diseño gráfico.
- Empresas con publicaciones internas.
- Imprentas y casas de pre-prensa.
- Diseño freelance.



### Duración promedio de la carrera universitaria

Suele durar entre 4 y 5 años (dependiendo de la Universidad).

## Especializaciones

- Maquetación de Libros.
- Diseño de Revistas y Periódicos.
- Diseño de E-books y Publicaciones Digitales.
- Diseño de Infografías y Visualización de Datos.
- Tipografía.
- Dirección de Arte Editorial.



# Habilidades escenciales

- Atención al Detalle
- Organización
- Gusto por la lectura
- Sensibilidad Estética
- Precisión
- Pensamiento Lógico
- Comunicación Oral y Escrita
- Innovación

# Valores

- Honestidad.
- Precisión.
- Respeto.
- Organización.
- Responsabilidad.

# Universidades Vzla

- Instituto de Diseño de Caracas (IDC) (Caracas).
- Escuela de Comunicación Social de la Universidad Central de Venezuela (UCV) (Caracas).
- Universidad Católica Andrés Bello (UCAB) (Caracas).



# Artes Plásticas

Abarca las disciplinas artísticas cuya expresión principal se basa en la creación de formas y figuras en el espacio, ya sea bidimensional o tridimensional. Se enfocan en la expresión creativa y la exploración de materiales y técnicas.

## Área: Artes y Humanidades.

### Campo laboral:

- Artista plástico.
- Docencia.
- Restauración de obras de arte.
- Curaduría de exposiciones y gestión cultural.
- Ilustración.
- Escenografía y dirección de arte.
- Trabajo en museos y galerías de arte.
- Diseño de objetos artísticos o artesanales.

### Duración promedio de la carrera universitaria

Suele durar entre 4 y 5 años (dependiendo de la Universidad).

### Especializaciones

- Pintura.
- Fotografía Artística.
- Escultura.
- Videoarte.
- Grabado.
- Instalación Artística.
- Dibujo.
- Arte Digital.
- Cerámica.



# Habilidades escenciales

- Creatividad e Imaginación.
- Habilidad Manual.
- Dominio de Técnicas Artísticas.
- Observación y Análisis.
- Sensibilidad Estética.
- Pensamiento Crítico y Conceptual.
- Paciencia y Perseverancia.

# Valores

- Autenticidad.
- Sensibilidad.
- Perseverancia.
- Disciplina.
- Curiosidad.

# Universidades Vzla

- Universidad Nacional Experimental de las Artes (UNEARTE) (Caracas y Barquisimeto).
- Instituto Universitario de Estudios Superiores de Artes Plásticas Armando Reverón (IUESAPAR) (Caracas).
- Escuela de Artes Visuales Rafael Monasterios (Barquisimeto).
- Universidad Centroccidental Lisandro Alvarado (UCLA) (Barquisimeto).





**"Nunca consideres el estudio como una obligación,  
sino como una oportunidad para penetrar en el bello  
y maravilloso mundo del saber."**

— Albert Einstein

Para más información  
[Cursos y Carreras.com](http://CursosyCarreras.com)

[Universidades24.com](http://Universidades24.com)